

Секция «Юриспруденция»

**О проблемах и способах правового регулирования использования
3D-принтеров**

Феталиев Альберт Исадинович

Аспирант

НИУ "Высшая школа экономики права, Москва, Россия

E-mail: Fetaliev1991@mail.ru

Развитие науки и техники ставит перед правом новые задачи. Разработка эффективных правовых конструкций, механизмов правового регулирования общественных отношений в электронном пространстве – сложный процесс, требующий применения не только фундаментальных и прикладных правовых знаний, но и сугубо технических. Наукоемкое производство, являясь сферой чувствительной к жестким правовым ограничениям, должно быть опосредованно нормами права только в той мере, в какой это необходимо для обеспечения защиты прав граждан и безопасности государства и общества. Это та область жизнедеятельности социума, в которой правовое регулирование следует уже за существующими и устоявшимися общественными отношениями.

Одна из стремительно развивающихся технологий, используемая в 3D-принтерах – трехмерная печать (3D Printing). 3D-принтер – это устройство, использующее метод послойного создания физического объекта по цифровой 3D-модели. Иными словами это возможность распечатки объемных предметов по электронной модели. До недавнего времени оборудование использовалось лишь специализированными компаниями и крупными производствами. Но за последние годы оно подешевело на порядок и постепенно распространяется до масштабов массового использования. Возможность в домашних условиях создать объект, имея лишь стандартное "сырье" и компьютерный файл-инструкцию, означает фундаментальный сдвиг в контроле над производством в сторону потребителя. Технология применяется в медицине, строительстве зданий и сооружений, для создания компонентов оружия (существуют эксперименты по печати оружия целиком) производства корпусов экспериментальной техники, в пищевом производстве и т.д.

Рассмотрим возникающие правовые проблемы, связанные с распространением 3D-принтеров. Для создания объемного прототипа, на 3D принтер потребуется передать CAD-файл с цифровой копией изображения модели. Соответственно необходимо получить копию посредством сканирования либо уже готовую и находящуюся в свободном доступе (например, в Интернет был загружен файл содержащий модель огнестрельного оружия). По своим свойствам данный файл примыкает к стандартной компьютерной программе. Последняя же является объектом защиты авторского права, эффективность охранительной функции которого, например, в сети Интернет, как показывает практика, невысока. Разработка конкретных правовых конструкций и механизмов защиты интересов правообладателей является делом будущего и должна опираться и основываться на соответствующем социальном опыте. На данном этапе одним из средств защиты интересов правообладателей (производителей и обладателей патента либо авторского права на соответствующий объект) может являться возложение обязанности на разработчиков и производителей 3D принтеров устанавливать в качестве одной из составляющих программного обеспечения преграду на применение «пиратского» CAD-

Конференция «Ломоносов 2014»

файла с цифровой копией изображения модели. При этом необходимо создать единую базу CAD-файлов всех правообладателей и разработать программу их платного копирования.

Распространение 3D принтеров уже привело к некоторым изменениям в законодательстве ряда государств (в Британии и некоторых европейских юрисдикциях копирование предмета физическим лицом для целей личного, потребления не рассматривается в качестве нарушения прав на интеллектуальную собственность). Действующее законодательство в области прав на интеллектуальную собственность было разработано еще до широкого распространения 3D-принтеров. Поэтому в ближайшем будущем юристам предстоит найти ответы на ряд новых вопросов — что может быть предметом прав на интеллектуальную собственность с учетом особенностей процесса трехмерной печати, как их определить, что является нарушением прав и как можно их защитить. Таким образом, есть вероятность, что новая технология может стать для этой сферы законотворчества таким же испытанием, каким ранее — программное обеспечение, mp3 плейеры и Интернет.

Литература

1. Будущее рынка 3D-принтеров: <http://mindspace.ru/10814-budushhee-rynka-3d-printerov>
2. Нодар Лахути: "Правовые вопросы ближайшего будущего: 3D-принтеры": <http://pravo.ru/review/view/90192/>